

まずはトライ! チームで楽しく連想力を鍛えよう

基本の遊び方

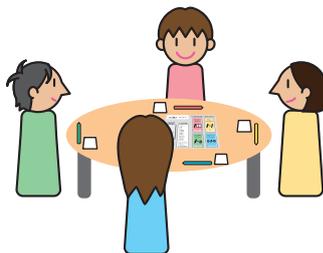
用意するもの

ASOPICA 4 × 4 16
 1
 1 10
 1 1

より多くのカードを獲得した人、もしくはグループが勝ちです。

1 グループをつくる

4 1 3



5 テーマから連想する絵を描く

20



2 ジャンケンをしてスタート



6 自分が引いたカードを当てる

接近



正解した場合
カードは自分のもの

不正解の場合
山の一番下に戻す



20

3 カードを引いてメンバーに見せる



7 ~ を繰り返す

4 テーマを選ぶ



8 ゲーム終了

基本の遊び方に慣れたら、難易度の高い遊び方にチャレンジ!

